ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : Ambivalence

Malédiction : Tuerie

Force : peut donner à son visage les traits d'un autre animal

Handicap : tuberculose

État :

O Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

O Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 10

OS : 11

NERFS: 11

CRÂNE : 9

TRIPES : 7

GUEULE : 12

Points de vie

Max : 3

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir venu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; lettres d'amour (jet de sauvegarde contre la mort) ; colt
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Cinq lettres d'amour mortelles et désespérées et cinq punaises
2 Une coupe de tronc d'arbre fossilisée, on voit les sillons de l'âge de l'arbre, il y a des drôles d'impuretés
3 Parchemin non identifié où il est question d'inceste
4 Mousses et herbes reliées à une masse d'humus souple et solide comme du cuir
5 Un colt tout rouillé avec une encoche sur la crosse (avec 4 balles)
6
7
8
9
10